

Mit digitalen Mitteln bessere Städte gestalten

Das Programm vom 12.-17.9.2022 bei der 1. Biennale der urbanen Landschaft

Presseinfo 13. September 2022

Vom 12. – 17.09.2022 steht bei der „Woche der digitalen Realitäten“ die Frage im Mittelpunkt, wie digitale Tools bei zukunftsfähigem und nachhaltigem Städtebau helfen können. Das Programm wird von den Machern des Places _ VR Festivals kuratiert und lädt zum mitmachen, ausprobieren, diskutieren und erleben ein.

Treffen sich eine Game-Designerin und ein Stadtplaner - was wie ein Witz beginnt, ist die Grundlage des Workshops von Alex Bednarz in der „Woche der digitalen Realitäten“. In zwei Stunden finden die Teilnehmenden gemeinsam heraus, ob und wie z.B. 3D-Spiele-Engines Planer:innen dabei helfen, klimaresiliente Gebäude und Plätze zu simulieren. Dieses Beispiel zeigt , worum es in der Themenwoche geht: Gemeinsam aktiv werden, sich austauschen und beteiligen – mit dem Ziel, Städte ab sofort besser zu machen. Andere Workshops finden zu den Themen „Augmented Reality in der Stadtplanung“ und „Gestalten und Bauen in Virtual Reality“ statt.

Neben Workshops ist ein einwöchiger Hackathon zentraler Bestandteil des Programms. Aus der ganzen Welt haben sich Menschen beworben. 20 dieser Bewerber:innen wurden eingeladen und kommen dafür aus ganz Europa u.a. aus den Niederlanden, Großbritannien, Slowenien und Frankreich nach Gelsenkirchen. In gemischten Teams aus Architekten:innen, Landschaftsarchitekten:innen, Programmierer:innen und Künstler:innen arbeiten sie eine Woche vor Ort zusammen an konkreten Lösungen für die digitale und nachhaltige Stadt. Die Ergebnisse der Arbeitswoche können am am 16 & 17.9. bei geführten Touren im Festivalgebiet entdeckt und getestet werden.

Bei Exkursionen in die virtuelle Realität können Anfänger:innen erste Schritte machen und Fortgeschrittene neue Einblicke in die VR gewinnen. Dabei stehen Ausflüge ins Metaverse oder das Kennenlernen von Planungs- und Simulationstools auf dem Programm. Ein weiteres Highlight zum Abschluss der Woche am 16. & 17.09. bildet das Vortragsprogramm mit Panels, Deep Dives und Impulsvorträgen.

Veranstalter



Kooperationspartner



Förderer

Ministerium für Umwelt,
Naturschutz und Verkehr
des Landes Nordrhein-Westfalen



Kontakt

Melanie Kemner

Melanie@lala.ruhr, 0163-2517672

Sebastian Schlecht

sebastian@lala.ruhr, 01523-4596113



biennale der urbanen landschaft

Am Freitag steht das Thema „Digital Twins“ im Fokus: In Kurzvorträgen beleuchten Experten aus Verwaltung und Wirtschaft das Thema aus verschiedenen Perspektiven und kommen in der anschließenden Talkrunde gemeinsam mit dem Publikum in den Dialog. Am Samstag wird dann ein breiter Themenfächer geöffnet: Die Programmpunkte behandeln z.B. smarte Sensorik im Bienenstock, Partizipation via Augmented und Virtual Reality und die Möglichkeiten nachhaltiger und energiesparender KI.

Die Woche der Digitalen Realitäten wird gefördert von der E.ON Stiftung.

Zum Presserundgang der Hackathon-Ergebnisse am Freitag, den 16.09. um 16:00 Uhr laden wir Sie herzlich ein. Treffpunkt: Biennale Infocounter im Wissenschaftspark Gelsenkirchen, Munscheidstraße 14, 45886 Gelsenkirchen.

Veranstalter



Kooperationspartner



Förderer

Ministerium für Umwelt,
Naturschutz und Verkehr
des Landes Nordrhein-Westfalen



Kontakt

Melanie Kemner

Melanie@lala.ruhr, 0163-2517672

Sebastian Schlecht

sebastian@lala.ruhr, 01523-4596113